

Lara MARCELLIN

Conoscenza approfondita di strumenti, metodi e processi propri del co-design, della progettazione centrata sull'utente (co-creazione, esplorazione, sperimentazione e validazione) e del project management. Esperienza in progettazione multiplatforma: web, mobile, dispositivi wearable. Esperienza in diversi contesti (PA e settore privato) legati alla predisposizione di offerte e della documentazione necessaria alla risposta a bandi per progetti a contributo.

ESPERIENZE PROFESSIONALI



TECNOLOGIE
TELEMATICHE
TRASPORTI
TRAFFICO
TORINO

5T S.r.l.

www.5t.torino.it/

2022 - oggi

Project Manager – Gestione dei progetti relativi al monitoraggio e al controllo del traffico e relazione con i clienti, con focus su progettazione e realizzazione di sistemi ITS (Intelligent Transport System). Verifica dello stato avanzamento delle attività, predisposizione report, gestione dei costi e dei rischi di progetto.



Synesthesia

www.synesthesia.it

2020 - 2022

Project Manager – Gestione dei progetti e relazione con i clienti. Verifica dello stato avanzamento delle attività e pianificazione delle risorse sui progetti (capacity planning), predisposizione report, gestione dei costi e dei rischi di progetto. Attività di analisi funzionale e gestione dei team di lavoro, con focus su metodologia Agile.



Teoresi Group.

www.teoresigroup.com

2017 - 2020

Communication & Interaction Design Specialist – Dipartimento Comunicazione e Marketing del Gruppo Teoresi. Attività di progettazione di nuove soluzioni e servizi a supporto della comunicazione esterna ed interna (intranet, elearning & survey platform, CSR campaigns). Approfondimento sulle metodologie Agile all'interno del gruppo di lavoro e nell'interazione con i fornitori.



CSP – Innovazione nelle ICT

www.csp.it

2014 - 2017

Responsabile Tecnologico sui temi dell'interaction design, interfacce utente e usabilità con attività di project management, progettazione e user testing. Coordinamento progetti di sviluppo SW.

- 2010 - 2014 **Responsabile Area Collaborative & Interactive Architecture** focalizzata sulla definizione e progettazione di sistemi di collaborazione innovativi, con particolare attenzione a UX e usabilità. Attività di coordinamento di area, project management, progettazione e user testing.
- 2003 - 2010 **Project Manager & New Media Analyst**
Attività di progettazione, content management e new media analysis, con particolare attenzione rivolta alle architetture dei contenuti in ottica Web 2.0 e alla progettazione di interfacce innovative.



Fondazione Fitzcarraldo
www.fitzcarraldo.it

- 2005- 2006 **Consulente presso l'area Nuovi Media della Fondazione Fitzcarraldo.**
Attività di project management e new media analyst, progettazione di sistemi innovativi rivolti alla ricerca in ambito museale.
Progetto Miranda :: <https://tinyurl.com/w2sbnzs>



Progetto Lagrange
www.progettolagrange.it

- 2005 - 2006 **Borsa di ricerca nell'ambito del progetto "Lagrange-Fondazione CRT".**
L'attività di ricerca si è sviluppata nell'ambito dello studio dell'organizzazione di Sistemi Complessi, con particolare attenzione ai modelli di back-end per la gestione e il controllo del flusso informativo per servizi della PA.



Fiat Auto
www.fiat.com

- 2004 **Stage presso il Network Development della BU AFTERSALES di Fiat Auto**
Attività di geomarketing, sviluppo, gestione e promozione della rete post-vendita.

FORMAZIONE

- 2002 **Laurea in Scienze della Comunicazione**, indirizzo multimediale presso l'Università degli Studi di Torino. - Votazione: **110 con lode/110**
- 1999 Progetto **Erasmus in Spagna** per 12 mesi (7 esami sostenuti)
- 1995 **Licenza Linguistica** presso il liceo "Luigi des Ambrois" di Oulx - Votazione: **60/60**
- 1993 Anno scolastico trascorso negli **Stati Uniti**, presso l'High School "Forest Hill Northern" di Grand Rapids (Michigan)

COMPETENZE

Metodologie: Agile (focus su framework Scrum) sia nel ruolo di product owner sia di scrum master per la definizione di epic, user story e task. Conoscenza di base su Product Backlog e gestione degli Sprint (review e retrospective). Piattaforme di riferimento: Azure DevOps, Suite Atlassian (Trello – Jira – Confluence), Microsoft Teams,

Office collaboration: Suite Google, Microsoft Office (Word, PowerPoint, Excel), Microsoft Project, Macromedia Studio MX, Balsamiq. Conoscenza dei sistemi operativi Windows e Mac. CMS Open Source (Drupal, Joomla, Wordpress). Buona conoscenza di HTML/XHTML, CSS, VoiceXML. Conoscenza di base di PHP/MySQL, XML.

LINGUE

Inglese: fluente. Certificato TOEFL

Spagnolo: fluente

Francese: scolastico

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel cv ai sensi dell'art. 13 del Decreto Legislativo 30 giugno 2003, n. 196 "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 del GDPR (Regolamento UE 2016/679).